**UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO**

**BACHARELADO INTERDISCIPLINAR EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA**

**LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO**

**PROF. VANDECIA R. M. FERNANDES**

**PROJETO PARA TERCEIRA NOTA**

FUNÇÕES

No programa, existem 5 funções, sendo elas: Alterar, Excluir, Localizar, Listar e Sair. Elas manipulam uma struct com os dados de várias disciplinas.

Como é fácil concluir, a função Alterar serve para quando a pessoa que está usando o programa, desejar modificar os dados de alguma disciplina(como nome, Carga horária e nota). Ela poderá fazer isso digitando seu o código. É claro também, que essa função só servirá quando o código da disciplina digitado for existente na struct. Ao contrário, o usuário será redirecionado para o menu.

Relativo às funções Localizar e Excluir, faz-se uso delas basicamente digitando o código da disciplina desejada, ou indesejada. Se o código não se referir a nenhuma das disciplinas, volta-se para o menu.

A função de listar mostra na tela todas as disciplinas cadastradas na estrutura, e por fim, a opção sair quando selecionada, fecha o programa com um break, mas antes disso, guarda todos os dados cadastrados em um arquivo txt.

COMO USAR O PROGRAMA

Inicialmente, aparecerá um menu de opções em que o usuário pode executar uma por vez, digitando um dos números referentes às funcionalidades.

OBS: alguns comentários sobre comandos e funções específicos estão no código de c.

Aluno(a): Emelly Byatriz dos Santos Baldez, Guilherme Roberto Matos Silva.